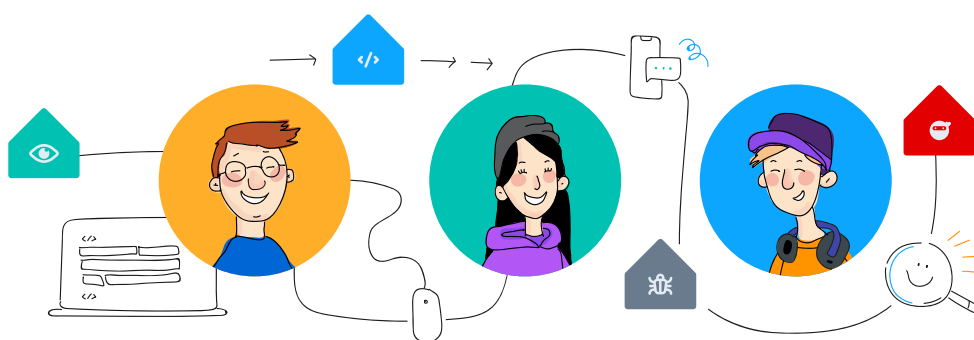


homeStarter

Grafika komputerowa poziom podstawowy



PROGRAM KURSU

CZAS TRWANIA KURSU: od października 2020 do marca 2021

MIEJSCE KURSU: siedziba home.pl S.A. / zdalnie (online)

PROWADZĄCY

Mateusz Atroszko, Michał Krzywania

ZAKRES TEMATÓW

- Podstawowe narzędzia w programach graficznych: warstwy, sposoby zaznaczania, narzędzia tekstowe, transformacja obiektów, narzędzia do rysowania, prowadnice
- Praca z plikami graficznymi, omówienie formatów plików na potrzeby Internetu, omówienie różnic w grafice rastrowej i wektorowej
- Podstawy dobrych praktyk oraz wskazanie najczęstszych błędów popełnianych przez początkujących projektantów

HARMONOGRAM ZJAZDÓW

Data	Godzina	Temat Zjazdu	Opis ogólny zjazdu
08.10 (czw.)	16:00-18:00	Podstawowe informacje Wstępne zapoznanie z programem graficznym	Informacje wstępne. Piksele. Różnica między grafiką rastrową i wektorową. Zapoznanie z programem. Przegląd podstawowych narzędzi.
22.10 (czw.)	16:00-18:00	Rozmiar pliku Praca z plikiem graficznym Panel koloru	Przegląd paneli i narzędzi - ciąg dalszy. Tworzenie nowych plików, otwieranie i zapisywanie (z uwzględnieniem poprawnego zapisywania do sieci). Zapoznanie się z panelem koloru.
5.11 (śr.)	16:00-18:00	Warstwy, kształty	Warstwy jako najważniejsza opcja w programach graficznych. Operacje na warstwach.
19.11 (czw.)	16:00-18:00	Zaznaczenia	Metody zaznaczania i modyfikowanie selekcji. Wypełnianie zaznaczeń kolorem i tworzenie obiektów. Operacje na warstwach.
26.11 (czw.)	16:00-18:00	Transformacje, rozmieszczenie elementów, prowadnice	Modyfikacje obiektów poprzez obrót, skalowanie, pochylanie itp. Stosowanie prowadnic pomocniczych.
17.12 (czw.)	16:00-18:00	Praca z tekstem	Zmiana tekstu i jego parametrów. Operacje na akapitach i tekstach.
07.01 (czw.)	16:00-18:00	Przezroczystości, maski	Praca z przezroczystościami. Filtr rozmycie.
21.01 (czw.)	16:00-18:00	Smart-obiekty	Wprowadzenie smart-obiektów, przykłady zastosowań praktycznych.
2.02 (czw.)	16:00-18:00	Style warstw	Praktyczne zastosowanie stylu warstw.
18.02 (czw.)	16:00-18:00	Podstawowe zagadnienia z obróbki zdjęć.	Przegląd najpopularniejszych funkcji.
4.03 (czw.)	16:00-18:00	Filtry. Podsumowanie zagadnień.	Wprowadzenie i przegląd filtrów.

ZALICZENIE CAŁEGO KURSU

Zadania domowe ✓

Testy sprawdzające wiedzę ✓

Projekt końcowy ✓

PROGRAM SZKOLEŃ Z ZAKRESU KOMPETENCJI MIĘKKICH

PROWADZĄCY

Joanna Waclawczyk, Anna Miśko

CEL GŁÓWNY

Podczas szkoleń z programowania, testowania, grafiki lub marketingu zdobędziecie wiedzę merytoryczną. Jednak to nie wszystko, co jest potrzebne, by pracować efektywnie, mieć fun z tego, co się robi i widzieć sens swojej pracy. Sekret bardzo często tkwi w tym, jak komunikujemy się z innymi, czy rozbudzamy w sobie ciekawość i kreatywność i czy lubimy innych ludzi.

Część poświęcona kompetencjom miękkim wyposaży wszystkich uczestników homeStartera w umiejętności, które są niezbędne w pracy zespołowej. Pozwolą one lepiej wykonywać zadania merytoryczne i sprawią, że będziecie bardziej efektywni. Być może zainspirują Was do czegoś :-)

CELE SZCZEGÓŁOWE KURSU

WIEDZA, JAKĄ ZDOBĘDZIECIE

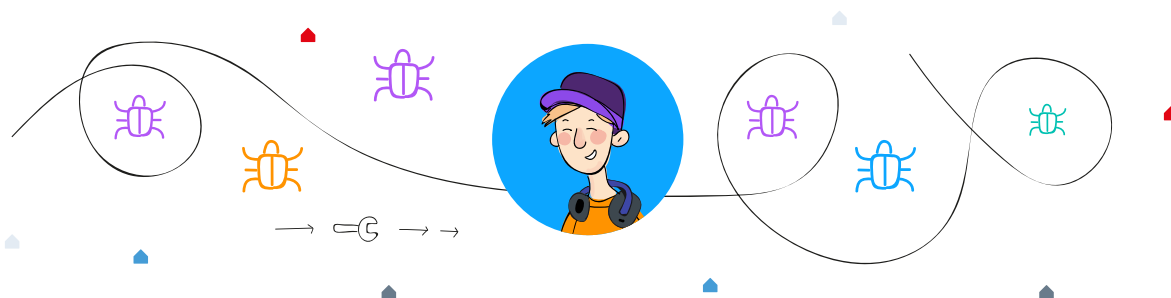
- na czym polegają zwinne metodologie zarządzania projektem;
- czym są narzędzia wspierające kreatywność;
- co to jest postawa: ja ok, Ty ok;
- dlaczego feedback jest ważny;
- na czym polega teoria kolorów;
- jakie postawy i umiejętności są kompetencjami przyszłości.

UMIEJĘTNOŚCI, JAKIE PRZETRENUJECIE

- współpraca w zespołach pracujących w metodologiach zwinnych;
- efektywne dawanie i przyjmowanie informacji zwrotnej;
- rozpoznawanie typów osobowości i dobieranie do nich odpowiednich form komunikacji;
- praktyczne używanie metod i technik pobudzających kreatywność.

ZAKRES PORUSZANYCH TEMATÓW

- metodologia zarządzania projektami;
- komunikacja;
- feedback;
- czym jest kreatywność.



HARMONOGRAM ZJAZDÓW

Data	Godzina	Temat zajęć	Opis
02.10.2020	16:00	homeStarter – czyli co?	Prezentowanie i omówienie celu programu, zakresu, zasad, przedstawienie trenerów.
	16:30	homeStarter – po co?	Dlaczego ten projekt jest dla nas ważny. Co chcemy Wam dać.
03.10.2020	9:00-10:30	Poznajmy się	Integracja
	10:30-13:30	Wszyscy jesteśmy kolorowi	Co to jest teoria kolorów, dlaczego pomaga w komunikacji. Instrukcja obsługi poszczególnych kolorów.
	13:30	Lunch	
16.10.2020	16:00-19:00	Feedback jest fajny	Komunikat ja ok, Ty ok. Dlaczego feedback jest ważny? Jak dawać feedback? Jak go przyjmować?
06.11.2020	16:00-19:00	Ja vs inni ludzie	Co to są pozycje życiowe i jak wpływają na nasze życie. Trójkąt dramatyczny – czyli w co gramy.
04.12.2020	16:00-19:00	Emocje – czy ja mam je, czy one mają mnie.	Co to jest gadzi mózg i co robić, gdy się odzywa. Anatomia emocji.
08.01.2021	16:00-19:00	Odwaga w życiu	Na jakich arenach funkcjonujemy i co dzięki temu zyskujemy lub tracimy.
05.02.2021	16:00-19:00	Kreatywność – czy trzeba się z nią urodzić?	Czym jest kreatywność? Metody i techniki pobudzające kreatywność.
05.03.2020	16:00-19:00	Wystąpienia publiczne	O czym warto pamiętać, przygotowując się do wystąpienia publicznego.
12.03.2021	16:00-19:00	Lego development game	Gra, która pokaże Wam, jak działają zwinne metodologie zarządzania projektami.
Marzec 2021		Job shadowing	Każdy z uczestników programu będzie mógł przepracować jeden dzień w home.pl.
Styczeń – marzec 2021	Do ustalenia	Możliwość odbycia indywidualnych konsultacji	Zakres konsultacji: rozwinięcie/doprecyzowane tematów z zajęć, własne wyzwania, przed którymi stoisz etc.
02.04.2021		Uroczyste zakończenie programu	Inspirujące spotkanie.

ZALICZENIE CAŁEGO KURSU

Zadania domowe



Prezentacja podsumowująca zdobytą wiedzę



Obecność





ZGŁOSZENIE



Aby zgłosić się do **homeStartera**,
wypełnij ankietę, którą znajdziesz na stronie:

akademia.home.pl/homestarter

Czekamy na Twoje zgłoszenie do **15.09.2020!**

Aplikuj

