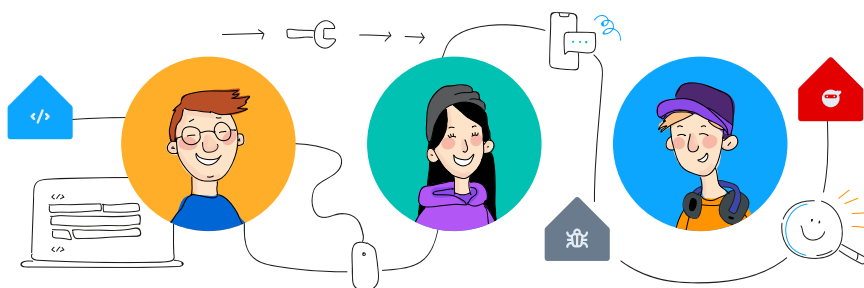


homeStarter

TESTOWANIE BEZ TAJEMNIC



PROGRAM KURSU

CZAS TRWANIA KURSU: 5 miesięcy / **MIEJSCE KURSU:** siedziba home.pl S.A. / zdalnie (online)

PROWADZĄCY

Maciej Ładaneek, Łukasz Górczyński

CEL GŁÓWNY KURSU

Kurs „Testowanie bez tajemnic” przeznaczony jest dla osób stawiających swoje pierwsze kroki w branży IT i chcących poznać tajniki nieodłącznej części wytwarzania oprogramowania, jaką jest jego testowanie. Podczas kursu uczestnicy dowiedzą się, kim jest tester, jaka jest jego rola w organizacji, zespole, projekcie, jakie umiejętności wymagane są na tym stanowisku oraz jakie są możliwe ścieżki rozwoju. Kursanci nabędą także umiejętność samodzielnego zaplanowania, przeprowadzenia oraz zaraportowania testów w praktyce – na rzeczywistej aplikacji.

CELE SZCZEGÓŁOWE KURSU

WIEDZA

- zapoznanie z rodzajami oraz poziomami testów;
- poznanie narzędzi wykorzystywanych w procesie testowania oprogramowania;
- zdobycie wiedzy na temat roli testera w procesie wytwarzania oprogramowania,
- zdobycie wiedzy o wymaganych umiejętnościach oraz możliwych ścieżkach rozwoju.

UMIEJĘTNOŚCI

- tworzenie scenariuszy testowych;
- przetestowanie rzeczywistej aplikacji na bazie stworzonych scenariuszy;
- tworzenie raportu z testów.

ZAKRES PORUSZANYCH TEMATÓW

- rola testera w zespole;
- pojęcia związane z testowaniem oprogramowania;
- tworzenie dokumentacji testów;
- testy automatyczne – na czym polegają, kiedy je stosujemy.

HARMONOGRAM ZJAZDÓW

Data	Godzina	Temat Zjazdu	Opis ogólny zjazdu
07.10.2020	16:00	Kim jest tester oprogramowania?	Zapoznamy się z osobą testera – kim jest, jaką rolę pełni w organizacji, zespole, projekcie; dowiemy się, jakie kompetencje potrzebne są na stanowisku testera oraz dlaczego warto nim zostać, a także jakie są możliwości dalszego rozwoju; na koniec obalimy mit, że testowanie to tylko „klikanie po stronie”.
21.10.2020	16:00	Podstawy i ogólne zasady testowania	Odpowiemy sobie na pytanie „Dlaczego testy są niezbędne?” oraz na czym polega testowanie oprogramowania i jakie są jego ogólne zasady. Dowiemy się, jak przeprowadzić proces testowy.
04.11.2020	16:00	Testowanie w cyklu życia oprogramowania	Dowiemy się, jakie są najpopularniejsze przyczyny awarii, jak czynniki środowiska wpływają na proces wytwarzania oprogramowania i czy ludzie zawsze mają rację; dowiemy się, jakie modele wytwarzania oprogramowania są stosowane, na czym polegają i czym się różnią.
18.11.2020	16:00	Techniki testowania i projektowania testów	Określimy, jakie są techniki testowania, czym się różnią testy czarno-od białoskrzynkowych, jakie są techniki projektowania testów oraz jak dobrać odpowiednie techniki do danych testów. Wykorzystamy zdobytą wiedzę do zaprojektowania różnych typów testów.
02.12.2020	16:00	Zarządzanie testowaniem	Zapoznamy się z narzędziem, które służy m.in. do zarządzania testami – Jirą. Dowiemy się, jak powinien wyglądać i co musi zawierać poprawny raport z testów oraz zgłoszenie błędu. Przekonamy się, że nie każdy Critical zabije aplikację – poruszymy zagadnienia priorytetów w zgłoszeniach oraz oceny zagrożenia.
16.12.2020	16:00	Testowanie wspierane narzędziami	Co tester ma w skrzynce z narzędziami? TestRail jako narzędzie do zarządzania przypadkami testowymi. Czego użyć do monitorowania aplikacji i jakie narzędzie umożliwi nam śledzenie użytkowników na stronie.
06.01.2021	16:00	Testy interfejsu – co aplikacja ma na froncie	Operacja na żywym organizmie. Najczęstsze błędy występujące w interfejsach użytkownika, jak „zepsuć” stronę i w jakim stopniu małe zmiany wpływają na odbiór aplikacji.
03.02.2021	16:00	Testy API – co siedzi pod spodem aplikacji	Postman podstawowym narzędziem do przetestowania API – jak z niego korzystać, jakich błędów szukać i gdzie najczęściej możemy spodziewać się usterek.
17.02.2021	16:00	Czarne okienko przyjacielem testera	Aplikacja to nie tylko okienka i animacje - wyciągniemy jak najwięcej informacji z logów aplikacji; poznamy podstawy takich zagadnień, jak: poruszanie się w konsoli, praca z kodem oraz praca ze zdalnym środowiskiem.
03.03.2021	16:00	Testowanie automatyczne	„Czy maszyny nas kiedyś zastąpią i dlaczego nie”, czyli wprowadzenie do testów automatycznych. Kim jest inżynier testów i dlaczego tester powinien znać języki programowania?
17.03.2021	16:00	Testowanie automatyczne	Ułatwianie swojej pracy – ciąg dalszy. Naśladowanie zachowania użytkowników przy pomocy testów automatycznych.
31.03.2021	16:00	Zakończenie, podsumowanie zdobytej wiedzy i umiejętności	Zaliczenie kursu

ZALICZENIE CAŁEGO KURSU

Zadania domowe ✓

Projekt końcowy ✓

PROGRAM SZKOLEŃ Z ZAKRESU KOMPETENCJI MIĘKKICH

PROWADZĄCY

Joanna Waclawczyk, Anna Miśko

CEL GŁÓWNY

Podczas szkoleń z programowania, testowania, grafiki lub marketingu zdobędziecie wiedzę merytoryczną. Jednak to nie wszystko, co jest potrzebne, by pracować efektywnie, mieć fun z tego, co się robi i widzieć sens swojej pracy. Sekret bardzo często tkwi w tym, jak komunikujemy się z innymi, czy rozbudzamy w sobie ciekawość i kreatywność i czy lubimy innych ludzi.

Część poświęcona kompetencjom miękkim wyposaży wszystkich uczestników homeStartera w umiejętności, które są niezbędne w pracy zespołowej. Pozwolą one lepiej wykonywać zadania merytoryczne i sprawią, że będziecie bardziej efektywni. Być może zainspirują Was do czegoś :-)

CELE SZCZEGÓŁOWE KURSU

WIEDZA, JAKĄ ZDOBĘDZIECIE

- na czym polegają zwinne metodologie zarządzania projektem;
- czym są narzędzia wspierające kreatywność;
- co to jest postawa: ja ok, Ty ok;
- dlaczego feedback jest ważny;
- na czym polega teoria kolorów;
- jakie postawy i umiejętności są kompetencjami przyszłości.

UMIEJĘTNOŚCI, JAKIE PRZETRENUJECIE

- współpraca w zespołach pracujących w metodologiach zwinnych;
- efektywne dawanie i przyjmowanie informacji zwrotnej;
- rozpoznawanie typów osobowości i dobieranie do nich odpowiednich form komunikacji;
- praktyczne używanie metod i technik pobudzających kreatywność.

ZAKRES PORUSZANYCH TEMATÓW

- metodologia zarządzania projektami;
- komunikacja;
- feedback;
- czym jest kreatywność.



HARMONOGRAM ZJAZDÓW

Data	Godzina	Temat zajęć	Opis
02.10.2020	16:00	homeStarter – czyli co?	Prezentowanie i omówienie celu programu, zakresu, zasad, przedstawienie trenerów.
	16:30	homeStarter – po co?	Dlaczego ten projekt jest dla nas ważny. Co chcemy Wam dać.
03.10.2020	9:00-10:30	Poznajmy się	Integracja
	10:30-13:30	Wszyscy jesteśmy kolorowi	Co to jest teoria kolorów, dlaczego pomaga w komunikacji. Instrukcja obsługi poszczególnych kolorów.
	13:30	Lunch	
16.10.2020	16:00-19:00	Feedback jest fajny	Komunikat ja ok, Ty ok. Dlaczego feedback jest ważny? Jak dawać feedback? Jak go przyjmować?
06.11.2020	16:00-19:00	Ja vs inni ludzie	Co to są pozycje życiowe i jak wpływają na nasze życie. Trójkąt dramatyczny – czyli w co gramy.
04.12.2020	16:00-19:00	Emocje – czy ja mam je, czy one mają mnie.	Co to jest gadzi mózg i co robić, gdy się odzywa. Anatomia emocji.
08.01.2021	16:00-19:00	Odwaga w życiu	Na jakich arenach funkcjonujemy i co dzięki temu zyskujemy lub tracimy.
05.02.2021	16:00-19:00	Kreatywność – czy trzeba się z nią urodzić?	Czym jest kreatywność? Metody i techniki pobudzające kreatywność.
05.03.2020	16:00-19:00	Wystąpienia publiczne	O czym warto pamiętać, przygotowując się do wystąpienia publicznego.
12.03.2021	16:00-19:00	Lego development game	Gra, która pokaże Wam, jak działają zwinne metodologie zarządzania projektami.
Marzec 2021		Job shadowing	Każdy z uczestników programu będzie mógł przepracować jeden dzień w home.pl.
Styczeń – marzec 2021	Do ustalenia	Możliwość odbycia indywidualnych konsultacji	Zakres konsultacji: rozwinięcie/doprecyzowane tematów z zajęć, własne wyzwania, przed którymi stoisz etc.
02.04.2021		Uroczyste zakończenie programu	Inspirujące spotkanie.

ZALICZENIE CAŁEGO KURSU

Zadania domowe



Prezentacja podsumowująca zdobytą wiedzę



Obecność





ZGŁOSZENIE



Aby zgłosić się do **homeStartera**,
wypełnij ankietę, którą znajdziesz na stronie:

akademia.home.pl/homestarter

Czekamy na Twoje zgłoszenie do **15.09.2020!**

Aplikuj

